



KEPPNISSKILMÁLAR OG STAÐARREGLUR 2025

Eftirfarandi keppnisskilmálar og staðarreglur, ásamt viðbótum og breytingum sem birtar verða á hverjum keppnisstað af mótisstjórn, munu gilda í mótum sem haldin eru á vegum Gólf sambands Íslands árið 2025, samanber reglugerðir mótanna.

KEPPNISSKILMÁLAR

1. Þátttökuréttur

Keppt skal samkvæmt viðeigandi reglugerðum GSÍ og Móta- og keppendareglum GSÍ.

2. Skorkorti skilað

Skorkorti telst skilað þegar leikmaður hefur afhent fulltrúa mótisstjórnar skorkortið og yfirgefið svæðið sem til þess er ætlað. Ef skila á skorkorti í þar til gerðan kassa telst skorkortinu skilað þegar leikmaður hefur sett skorkortið í kassann. Ef skorkort er haldið með rafrænum hætti telst skorkorti skilað þegar leikmenn hafa undirritað það með rafrænum hætti í samræmi við verklagsreglur Rafræn skil skorkorta.

3. Hvernig jafntefli er leyst

Upplýsingar um hvernig jafntefli skuli leyst verða birtar á mótisstað.

4. Birting úrslita

a) Holukeppni

Úrslit holukeppni teljast gild og endanleg þegar úrslitin hafa verið skráð á skortöflu.

b) Höggleikur

Þegar sigurvegari hefur fengið afhent verðlaun sín eru úrslit endanleg og keppni lokið.

5. Skorskráning

Að lokinni hverri holu skulu leikmenn skrá á rafrænan hátt skor sitt, ráshóps síns eða þess sem viðkomandi er ritari fyrir, fari fulltrúi mótisstjórnar fram á það. Ef notuð eru rafræn skorkort skal skráning þeirra fara fram skv. Verklagsreglum Rafræn skil skorkorta. Víti fyrir brot á skilmála: Frávísun.

6. Úrskurðarvald dómara

Ákveði mótisstjórn ekki annað hafa dómara endanlegt úrskurðarvald.

STAÐARREGLUR

1. Vallarmörk (regla 2.1)

Bolti er út af þegar hann hafnar

- handan girðingar, veggjar eða hvítra hæla sem afmarka völlinn;
- handan hvítrar vallarmarkalínu eða er allur á henni;
- í eða handan skurðar, stígs, stéttar eða byggingar, sem afmarkar völlinn.

2. Vítasvæði (regla 17)

- Ef vítasvæði er einungis merkt á einni hlið teljast mörk þess framlengjast að vallarmörkum, eða óendanlega ef engin vallarmörk eru fyrir hendi.
- Gulir eða rauðir hælur með hvítum toppi marka vítasvæði sem jafnframt er bannreitur.

3. Grund í aðgerð (regla 16.1)

- Svæði merkt með bláum línunum eða bláum hælum.
- Bláir hælur með hvítum toppi marka grund í aðgerð sem jafnframt er bannreitur.
- Hvert það skemmda svæði sem mótisstjórn eða tilnefndur fulltrúi hennar metur svo.

4. Brotin eða umtalsvert skemmd kylfa

Sjá golfreglur 4.1a(2)

5. Samskeyti skorinna grasþakna

Ef bolti leikmanns liggur í eða snertir samskeyti grastorfa og samskeytin trufla fyrirhugað sveiflusvið leikmannsins:

- Bolti á almenna svæðinu. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1b.
- Bolti á flötinni. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1d.

Þó er truflun ekki fyrir hendi ef samskeytin trufla einungis stöðu leikmannsins.

Öll samskeyti innan sama svæðis tyrfingar teljast sömu samskeytin þegar lausn er tekin. Þetta merkir að ef leikmaður hefur truflun frá einhverjum samskeytanna eftir að hafa látið boltann falla verður leikmaðurinn að fara að eins og fram kemur í reglu 14.3c(2), jafnvel þótt boltinn liggja innan einnar kyfulengdar frá viðmiðunarstaðnum.

6. Staða hluta

- Jarðfastir steinar á snöggslegnu svæði á almenna svæðinu og fjarlægðarmerkingar eru óhreyfanlegar hindranir (regla 16.1).
- Auglýsingafánar (strandflögg) eru hreyfanlegar hindranir (regla 15.2).
- Trjákur, s.s. í stígum eða beðum, er lausung.

7. Óhreyfanlegar hindranir nærri flötum

Veitt er lausn frá truflun vegna óhreyfanlegrar hindrunar samkvæmt reglu 16.1. Leikmaðurinn hefur einnig eftirfarandi viðbótarmöguleika við að taka lausn þegar slíkar óhreyfanlegar hindranir eru nærri flötinni og í leiklínunni:

Bolti á almenna svæðinu. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1b ef óhreyfanleg hindrun er í leiklínunni, og er:

- Bæði innan tveggja kyfulengda frá flötinni og
- Innan tveggja kyfulengda frá boltanum.

Undantekning - Engin lausn ef leiklínun er greinilega óraunsæ. Engin lausn er veitt samkvæmt þessari staðarreglu ef leikmaðurinn velur leiklínun sem er greinilega óraunsæ.

8. Tímabundnar óhreyfanlegar hindranir

- Fyrirmynd staðarreglu F-23 er í gildi, ásamt hugsanlegum viðbótum eða breytingum sem birtar verða á mótisstað.



KEPPNISSKILMÁLAR OG STAÐARREGLUR 2025

- b) Ef fallreitir er innan 10 metra frá tímabundinni óhreyfanlegri hindrun má láta bolta falla vítalaust í nálægasta fallreit, auk þeirra lausna sem staðarreglan gefur kost á, ef tímabundna óhreyfanlega hindrunin truflar legu boltans, stöðu leikmannsins eða sveiflusvið hans.
- c) Þar sem tímabundnar óhreyfanlegar hindranir eru staðsettar svo nærri hver annarri að minna en 5 metra bil er á milli þeirra teljast hindranirnar ein tímabundin óhreyfanleg hindrun. Lausn er þá veitt frá samstæðunni í heild sinni.
- 9. Tímabundnar rafínur og kaplar**
Fyrirmynd staðarreglu F-22 í opinberu leiðbeiningunum er í gildi.
- 10. Frestun leiks vegna hættulegra aðstæðna**
Frestun leiks vegna hættulegra aðstæðna verður tilkynnt með löngu samfelldu hljóðmerki. Öll önnur frestun leiks verður tilkynnt með þremur stuttum hljóðmerkjum. Í öllum tilvikum verður tilkynnt um að leikur hefjist aftur með tveimur stuttum hljóðmerkjum, endurteknum. Sjá reglu 5.7b.
- 11. Staðfesting skors í höggleik**
Fyrirmynd staðarreglu L-1 um breytt víti ef staðfestingu leikmanns eða ritara vantar er í gildi.
- 12. Akstur**
Á meðan umferð er leikin má leikmaður eða kylfuberi ekki ferðast á neinu vélknúnu ökutæki nema eins og leyft er, eða síðar staðfest, af nefndinni eða samkvæmt reglugerð um golfbíla í GSÍ mótum. Víti fyrir brot á staðarreglunni: Leikmaðurinn fær almenna vítið fyrir hverja holu þar sem staðarreglan er brotin. Ef brotið á sér stað á milli hola er vitanu beitt á næstu holu. Leikmanni er alltaf heimilt að þiggja far hjá dómara þegar leikmaður þarf að endurtaka högg.
- 13. Æfing**
Reglu 5.5b er breytt þannig í höggleik: Á milli hola má leikmaður ekki:
 - Slá nein æfingahögg á eða nærri flöt holunnar sem hann var að ljúka, eða
 - Prófa yfirborð flatarinnar með því að nudda flötina eða rúlla bolta.Víti fyrir brot á staðarreglu: Almennt víti.
- 14. Hegðunarreglur**
Almennar staðarreglur um hegðun leikmanna á GSÍ mótum eru í gildi.
- 15. Leikhraði**
Almennar staðarreglur um leikhraða og staðarreglur um leikhraða á mótaraðum GSÍ eru í gildi, eftir því sem við á.
- 16. Ráðgjafar í sveitakeppnum**
Sérhver sveit má tilnefna einn ráðgjafa sem leikmenn sveitarinnar mega biðja um ráð og þiggja ráð frá á meðan umferð er leikin. Sveitin verður að tilkynna hvem ráðgjafa til nefndarinnar áður en einhver leikmaður í sveitinni byrjar umferð sína. Sveitin má skipta um ráðgjafa á meðan umferðin er leikin en þarf að tilkynna það nefndinni. Viðkomandi skal bera viðeigandi merkingu, óski mótsstjórn þess. Hafi liðsstjóri ekki tilkynnt hver ráðgjafi sveitarinnar er fyrir upphaf 1. umferðar telst liðsstjórnin vera ráðgjafinn.
- 17. Kylfuberar**
Kylfuberar skulu klæðast vestum frá Gólf sambandi Íslands, óski mótsstjórn þess. Leikmaður ber ábyrgð á að skila vestinu um leið og skorkorti síðustu umferðar er skilað.